

PANZER DRAGON™ STORY

栄華を誇った文明が滅んで数千年。

かつての力を失った人類は、自らが生み出した
遺伝子改造による生物兵器に脅かされながら、
黄昏の時代を過ごしていた。

だが、失われた文明の力を借りた「帝国」が
出現した時から再び時代は回り始めた。

帝国の手によって地中より発掘された
「旧世紀」の兵器は、人類を脅かす多数の生物兵器を
次々と撃退し、再び人類の時代が来たと
人々を歓喜させた。

しかし、力は欲望を生み欲望は戦乱を生む。
帝国と、同じくして旧世紀の力を手に入れた周辺国家との戦争は、
深刻化の一途をたどった。

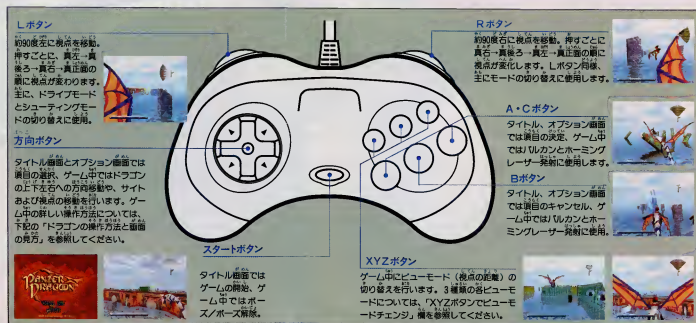
相次ぐ戦乱の中、さらなる力を欲した帝国は
海中に沈むある大規模な「遺跡」の発掘を開始した。

しかし、それは事件の発端に過ぎなかった……。

コントロールパッド 各部の名称と 操作方法

ここでは、ゲーム中の基本操作方法について説明します。本機の取扱説明書にコントロールパッドが接続してあることを確認した上で、各の説明を見て操作方法を確認してください。

なお、このゲームは1人用です。接続端子と本機を接続して遊ぶには、必ず電源を切ってください。



ゲームの始め方 Start of Game

ゲームスタートと オプション画面

ここでは、ゲームの始め方とオプション画面の操作方法について説明します。ゲーム画面中にスタートボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。方向ボタン上下でカーソルをGAMEかOPTIONに移動、A/OPボタンで決定してください。

GAME ゲームスタート

ゲームを始めます。方向ボタンで右を指す状態でスタートボタンを押すと、ゲームスタートです。

OPTION オプション画面

設定確認とサウンドテストを行うことができます。方向ボタンで上下でカーソルを移動させ、左右で決定の操作が可能です。

UP/DOWN

ドライブモードとシューティングモードの切り替え、上/下移動の視点移動、2種類の視点モードに切り替えることができます。

CONTROLLER SETTING

コントロールパッドの各ボタンの設定、任意に変更することができます。

SOUND MODE

ゲーム中の音楽、ステレオ/モノラルのどちらで聞くかを設定します。

SOUND BALANCE

ゲーム中の、BGMと効果音の音量（バランス）を調整することができます。

MUSIC

ゲーム中の音楽を聴きます。方向ボタンで左右で曲を選択、Aボタンでスタートです。

EXIT

オプションモードを終了して、モード選択画面に戻ることができます。

ゲームの遊び方 Playing of Game

●ゲームの目的

神龍の卵を守り、古代文明の遺産、「竜」その「卵」を封印するため、ドラゴンが存在する「リカン」や「ホミングレーサー」を操作して、ハンターや敵の生物を倒す必要があります。古代文明の遺産（竜）を封印するため、ハンターや敵の生物を倒す必要があります。

●ゲームの始め方

ダメージを受けると、次のゲームが始まります。ダメージを受けると、次のゲームが始まります。ダメージを受けると、次のゲームが始まります。

●ゲームオーバーとコンティニュー

ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。

●ゲームオーバーとコンティニュー

ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。

ドラゴンを 自在に操り 各エピソードを クリアする

ここでは、ゲームの目的、およびゲームの始め方について説明します。ゲームの目的、およびゲームの始め方について説明します。ゲームの目的、およびゲームの始め方について説明します。

●ゲームの目的

神龍の卵を守り、古代文明の遺産、「竜」その「卵」を封印するため、ドラゴンが存在する「リカン」や「ホミングレーサー」を操作して、ハンターや敵の生物を倒す必要があります。古代文明の遺産（竜）を封印するため、ハンターや敵の生物を倒す必要があります。

●ゲームの始め方

ダメージを受けると、次のゲームが始まります。ダメージを受けると、次のゲームが始まります。ダメージを受けると、次のゲームが始まります。

●ゲームオーバーとコンティニュー

ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。

●ゲームオーバーとコンティニュー

ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。ライフゲージが完全になくなるとゲームオーバーです。

キャラクター紹介 Introduction of Character

ドラゴン

カイルが倒す巨大の敵。ドラゴンが存在する「リカン」や「ホミングレーサー」を操作して、ハンターや敵の生物を倒す必要があります。古代文明の遺産（竜）を封印するため、ハンターや敵の生物を倒す必要があります。

主人公と 2種類のドラゴン

ここでは、主人公のカイル・フリーユージュ、その戦友であるドラゴン、そして主人公のドラゴンについて紹介しています。ここでは、主人公のカイル・フリーユージュ、その戦友であるドラゴン、そして主人公のドラゴンについて紹介しています。

カイル・フリーユージュ

主人公。ドラゴンと協力して、ハンターや敵の生物を倒す。主人公。ドラゴンと協力して、ハンターや敵の生物を倒す。主人公。ドラゴンと協力して、ハンターや敵の生物を倒す。

プロトタイプ・ドラゴン

古代文明の遺産（竜）を封印するため、ハンターや敵の生物を倒す。古代文明の遺産（竜）を封印するため、ハンターや敵の生物を倒す。古代文明の遺産（竜）を封印するため、ハンターや敵の生物を倒す。

ドラゴンの操作方法と画面の見方

ドライブモード

カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。

●操作方法

カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。

●操作方法

カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。

2つのモードを使い分け、ドラゴンを操る

ここでは、ドライブモードとシューティングモードの、各モードにおける特徴や操作方法について説明します。ここでは、ドライブモードとシューティングモードの、各モードにおける特徴や操作方法について説明します。

●操作方法

カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。

●操作方法

カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。カイルが前方を向いた状態で、主にドラゴンの操作を行うモードです。

シューティングモード

カイルが後方を向いた状態で、ガン射撃を行うモードです。カイルが後方を向いた状態で、ガン射撃を行うモードです。カイルが後方を向いた状態で、ガン射撃を行うモードです。

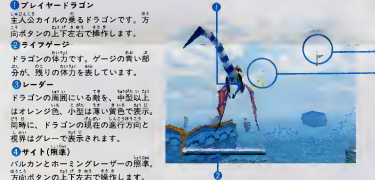
●操作方法

カイルが後方を向いた状態で、ガン射撃を行うモードです。カイルが後方を向いた状態で、ガン射撃を行うモードです。カイルが後方を向いた状態で、ガン射撃を行うモードです。

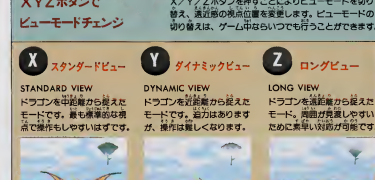
●操作方法

カイルが後方を向いた状態で、ガン射撃を行うモードです。カイルが後方を向いた状態で、ガン射撃を行うモードです。カイルが後方を向いた状態で、ガン射撃を行うモードです。

ドライブモード時の画面の見方



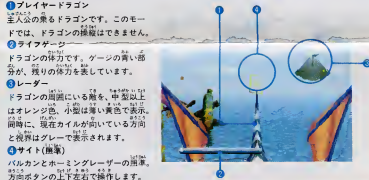
シューティングモード時の画面の見方



ドライブモードとシューティングモード



シューティングモード時の画面の見方



ホミングレーサーを使いこなそう

